

Spielregeln vereinfachtes 8-Ball (Hausregel Snooker Pub)

1. Aufbau und Anstoß

- Das Dreieck wird mit der ersten Kugel auf dem Fußpunkt aufgebaut. Die 8 liegt in der Mitte. Die Kugeln sollen Press aneinander liegen.
- Der Queueball wird (frei verlegbar) aus dem Kopffeld gespielt.
- Der Anstoß wird durch Münzwurf entschieden. Der Gewinner entscheidet wer den Anstoß ausführt.
- Es wird im Wechselbreak angestoßen
- Die erste Kugel die in die Taschen fällt entscheidet über die Halben bzw. Vollen.
- „Königsstoß“ - Fällt die 8 während des Anstoßes in eine Tasche und die Weiße bleibt auf dem Tisch so ist das Spiel sofort gewonnen.

2. Spielablauf

- Solange der Spieler am Tisch eine Kugel seiner Gruppe (Halbe/ Volle) versenkt bleibt er in der Aufnahme. Fällt eine Kugel des Gegners so ist dies zu ignorieren.
- Die weiße Kugel wird nicht berührt und so gespielt wie liegengeblieben ist (kein „Queuebreit von der Bande“)
- Nach einem Foul kann die Weiße Kugel frei auf dem ganzen Tisch verlegt und in alle Richtungen gespielt werden.
- Ein Foul ist, wenn
 - die Weiße Kugel den Tisch verlässt oder nach einem Stoß keine Kugel eine Bande berührt oder versenkt wird.
 - Eine Kugel des Gegners absichtlich angespielt wird.
 - Die weiße Kugel absichtlich gehoben wird (stoßen der Kugel unterhalb der Mitte) und dabei andere Kugeln überspringt.

3. Spielziel

- Ziel ist es, die Kugel der eigenen Gruppe und anschließend die 8 korrekt zu versenken.
- Hat ein Spieler alle Kugeln seiner Gruppe (Halbe / Volle) versenkt, dann spielt er auf die 8. Der Spieler kann die Tasche vor jedem Stoß frei wählen. Er muss die beabsichtigte Tasche dem Gegenspieler vor dem Stoß ansagen.
- Das Spiel gilt als verloren wenn
 - die weiße Kugel und die 8 den Tisch während der Aufnahme verlassen (auch nach dem Fallen der 8).
 - die 8 in eine falsche Tasche versenkt wird.
 - die 8 vorzeitig versenkt wird (Es sind Kugeln der eigene Gruppe auf dem Tisch)
 - 3 Fouls in Folge gespielt werden

4. Regelzusatz Turnier

- Eine Begegnung besteht aus 2 Spielen. Wenn es nach diesen beiden Spielen unentschieden steht, wird ein Shoot-out gespielt.
- Das Turnier wird in 4er Gruppen gespielt. Die Gruppensieger qualifizieren sich für das Finalturnier (Einfach-KO). Bei mehr als 4 Gruppen spielen die zweitplatzierten ein Shoot-out bis die Plätze für das 1/4 -Finale belegt sind (8 Spieler).

5. Das Shoot-out

Das Shoot-out ist mit dem Elfmeterschießen beim Fußball vergleichbar.

- Hierzu wird die weiße Kugel auf den Anstoßpunkt gelegt und die schwarze Kugel auf den Fußpunkt. Nun muss der Spieler die Schwarze in eine der beiden Ecktaschen ansagen und versenken (Die weiße Kugel muss auf dem Tisch bleiben).
- Es wird abwechselnd gestoßen.
- Es hat der Spieler gewonnen, der seiner Kugel korrekt versenkt während der andere Spieler verschießt.
- Per Münzwurf wird entschieden welcher Spieler den 1. Stoß hat.